# Groupe 9 Users Storie : partie 2

* L'utilisateur doit pouvoir se créer un compte

En arrivant sur l'application/site web, l'utilisateurs doit pouvoir choisir entre un bouton se connecter et s'enregistrer.

En appuyant sur le bouton s'enregistrer, il arrive sur une autre page avec un formulaire permettant de mettre son nom, son prénom, son email, son matricule et un mot de passe pour s'enregistrer. Si ses données son valide et qu’il appuie sur le bouton continuer, Il est redirigé vers la page se connecter.

Acceptance :

* 1. L'utilisateur a accès à un écran de création de compte.
  2. L'utilisateur est rajouté à la base de données une fois qu’il a rentré des donnée valide et qu’il a cliqué sur le bouton continuer.
  3. L'utilisateur peut se connecter, avec son adresse mail et son mot de passe qu'il a choisi, au site.
* L'utilisateur doit pouvoir donner sa présence aux prochains match/entrainements.

Sur la page d'accueil du rct tilly l'utilisateur peut voir 2 cadres comprenant pour l'un la date du prochain entrainement et pour l'autre la date du prochain match.

L'utilisateur peut prévenir de sa présence ou non en cliquant sur un bouton oui ou non dans chacun des cadres. Une fois son choix fait, il ne peut pas changer d'avis.

Acceptance :

* 1. L'utilisateur doit pouvoir voir sur la page d’accueil deux cadre avec pour l'un la date du match et l'autre la date de l'entraînement.
  2. Le choix de l'utilisateur est enregistré dans la base de donnée et il ne voit que le choix qu'il a fait dans le cadre correspondant.
* L'utilisateur doit pouvoir voir un calendrier avec les jours de matchs et des entraînements.

Sur l'écran d’accueil, se trouve un bouton calendrier qui dirige vers un écran où se trouve un calendrier dans lequel est mis en avant les jours d’entraînements (en mauve) et de matchs (en dorée).

Acceptance :

1. Le calendrier doit mettre en avant la date actuelle
2. L'utilisateur doit pouvoir voir en mauve les jours d'entraînement et en dorée les jours de matchs.
3. L'utilisateur doit pouvoir avoir accès au calendrier depuis un bouton se trouvant sur la page d’accueil.

* L’utilisateur doit pouvoir avoir accès à une page avec les matchs joués cette saison.

Dans la page d’accueil se trouve un bouton permettant de voir les matchs joués cette saison ainsi sue les clubs, les joueurs, le scores, la date et la division de ces matchs.

Ces données sont récupérées dans la base de données globale du tennis de table belge accessible à tous en lecture grâce à une API déjà existante.

Acceptance :

1. L'utilisateur doit pouvoir avoir accès à la page avec les résultats de la saison en appuyant sur le bouton correspondant sur dans l'écran accueil.
2. Les matchs affichés doivent reprendre les clubs, les joueurs le scores, la date et la division du match.

* L'utilisateur doit pouvoir se connecter sur l'application/site web

En arrivant sur l'application/site web, l'utilisateurs doit pouvoir choisir entre un bouton se connecter et s'enregistrer.

En appuyant sur le bouton se connecter, l'utilisateur arrive sur une page avec deux champs texte pour rentrer son mail et son mot de passe.

Si les deux sont corrects, en appuyant sur le bouton se connecter, il arrive sur la page d'accueil rctt tilly.

* L'administrateur doit pouvoir créer des événements entraînements et matchs.

Dans l'accueil l'administrateur a accès à un bouton le dirigeant vers une page ou il peut créer le prochain jour de match ou d'entrainement. Le choix se fait grâce à un formulaire avec des boutons radio pour choisir le type d'événement et un calendrier pour choisir le jour.

* L'utilisateur doit pouvoir avoir accès à une page de contact du club.

Sur la page d’accueil, se trouve un bouton donnant accès à une page de contact avec le nom de certaine personne importantes dans le club comme l'organisateur, la secrétaire.

On y trouve aussi le numéro de téléphones du club.

* L'utilisateur doit pouvoir avoir accès à une page avec des nouvelle du club.

Dans la page d’accueil, se trouve un bouton menant à une page où se trouve des nouvelles, annonces ou petits articles concernant le club et les joueurs.

Les articles les plus longs ne sont pas visibles complètement et l'utilisateur doit cliquer dessus pour les lire entièrement.